



staatsbosbeheer

Het kabouterbos – Themaroutes

1. Blijf-lekker-fit route (Winterroute)

De kabouters in het kabouterbos zijn allemaal superfit. Dat komt doordat ze de hele dag buiten in het bos werken. Ze sjouwen met takken, springen over boomstammen en helpen de dieren. Geen wonder dat ze sterk en gespierd zijn. Wil jij ook zo sterk en fit worden? Loop dan de route en doe de opdrachten. En laat daarna je spierballen maar eens zien!

Opdrachten

De tovenaar

De route begint bij de grote poort die wel een beetje op een reusachtige vogelkooi lijkt (rechts van het fietspad). Loop door de poort en zoek de tovenaar. Niet bang zijn, hoor. Het is een aardige tovenaar. Hij is een beetje verlegen zelfs. Daarom verstopt hij zich soms. Als je de tovenaar gevonden hebt, loop dan drie rondjes om hem heen. Zo geeft hij jou toverkracht en kun je alle kabouters in het bos zien.

Ark

Je hebt de eerste kabouter gevonden. Goed zo! Weet je wat kabouter Ark en de andere kabouters elke ochtend doen, meteen als ze wakker zijn? Kongen. Dat gaat zo: zet beide handen boven op een paaltje en spring er dan, met aan elke kant een been, overheen. Zie je de paaltjes die vlak bij Ark staan? Mooi. Laat maar zien dat jij ook kunt kongen.

Bor

Bij kabouter Bor is een heel grote boom omgewaaid. Loop er maar omheen. Dan kun je zien hoe dik de stam is. Bor vindt het leuk om daar op te klimmen en er dan over te lopen. Kun jij dat ook?

Dik

Weet je wat kabouter Dik doet al hij een beetje te dik wordt? Dan gaat hij sporten in het spinnenweb. Hij klimt tot bovenin en gaat dan razendsnel weer naar beneden. Soms wel tien keer achter elkaar. Doe hem dat maar eens na.

Eke

Kabouter Eke wandelt graag. Daarom heeft ze haar eigen wandelspelletje bedacht om fit te blijven. Wil jij het ook proberen? Het gaat als volgt: Pak het touw bij 'Voelen' vast en doe je ogen dicht. Loop nu (zonder stiekem te kijken!) langs het touw tot aan het eindpunt. Is het gelukt? Knap!

Fur

Fur is piraat. Hij klimt soms in de mast van het schip om fit te blijven. Maar weet je wat hij elke middag doet, zo vlak voor etenstijd? Dan kruipt hij door de buis die naast zijn schip ligt. Wel vier keer achter elkaar. En snel dat hij dat kan! Kun jij dat ook?

Ger

Bij kabouter Ger mag je even uitrusten. Ga maar lekker zitten en vertel intussen samen een verhaal. Kabouter Ger begint: 'Op een koude winterdag, toen het heel hard sneeuwde, en alle kabouters rillend bij een vuurtje zaten, sprong er zomaar ineens een kangoeroe door het kabouterbos. Die kangoeroe was wel heel erg verdwaald ...'

Je mag zelf verzinnen hoe het verhaal verder gaat. Vertel om de beurt een paar zinnen.

Hil

Bij kabouter Hil staan paaltjes. Stappaaltjes. Stap van paaltje tot paaltje. Eerst neem je kabouterstapjes, dan mensenstapjes en voor de laatste paaltjes reuzenstappen. Kabouter Hil kan alleen kabouterstapjes nemen. Hoe ver kom jij? (Een beetje smokkelen mag best.)

Iks en Jar

Einde van de route. Hier mag je zelf spelen.

De kabouters vonden het superleuk dat je er was. Kom je gauw nog eens?

2. Help-de-kabouters route (Voorjaarsroute)

Ken je de kabouters in dit bos al? Ze hebben mooie namen, zoals Ark, Bor en Eke. En ze zijn allemaal anders. Zou jij elke kabouter met zijn eigen probleem willen helpen? Echt? Wat fijn, zeg. Het is niet zo moeilijk, hoor. Loop gewoon de route en voer de kabouteropdrachten uit. Dan maak je alle kabouters blij!

Opdrachten

De tovenaar

De route begint bij de grote poort die wel een beetje op een reusachtige vogelkooi lijkt (rechts van het fietspad). Loop door de poort en zoek de tovenaar. Niet bang zijn, hoor. Het is een aardige tovenaar. Hij is een beetje verlegen zelfs. Daarom verstopt hij zich soms. Als je de tovenaar gevonden hebt, maak dan een diepe buiging voor hem. Dan geeft hij jou toverkracht en kun je alle kabouters in het bos zien.

Ark

Kabouter Ark is dol op brandnetelthee. Dat is gezond en lekker en heel gemakkelijk te maken: pluk van elke brandnetel de bovenste twee blaadjes (die hele kleine blaadjes) tot je een handje vol hebt. Pas op dat je niet aan de grote bladeren komt. Die prikken!
Geef de blaadjes aan kabouter Ark of neem ze mee en stop ze thuis in een thee-ei (een zeefje kan ook). Hang het thee-ei in een glas en giet er (samen met je vader of moeder) kokend water op. Laat de thee trekken tot hij lichtgroen is. Een beetje laten afkoelen en drinken maar!

Cas

Kabouter Cas krijgt vandaag de andere kabouters op bezoek. Ze komen bij hem eten. Dat is gezellig, maar er is ook veel werk te doen. Wil jij Cas helpen? Mooi! Veeg alle blaadjes en takjes maar van de tafel en stoelen. Dan kan Cas eten koken en de tafel dekken. Bedankt!

Dik

Kabouter Dik houdt van lekker eten. Daardoor is hij een ietsepietsie dik geworden. Vandaag maakt hij daarom gezonde soep, in de houten pan die achter hem staat. Het zou fijn zijn als je hem wilt helpen door wat lekkere blaadjes in de pan te gooien en even goed te roeren. Dan wordt het vast een prima soepje!

Eke

Eke is een kaboutermeisje dat zich graag mooi maakt en van lekkere geurtjes houdt. Maar vandaag heeft ze een probleem. Ze is verkouden en daarom ruikt ze bijna niks. Wil jij voor haar aan de geurpalen bij 'Ruiken' snuffelen en haar vertellen welke paal het lekkerst ruikt? Dan weet ze weer in welke paal ze haar parfumsflesje heeft verstopt.

Fur

Fur is piraat. Hij houdt van varen, onbewoonde eilanden ontdekken en andere kabouters overvallen. Dat laatste doet hij maar heel soms, hoor. En dan vraagt hij alleen maar wat lekkers aan die kabouters. Vaar maar een stukje met hem mee en kijk goed of je onbewoonde eilanden ziet. Niet te veel plunderen, hè!

Ger

Bij kabouter Ger mag je even uitrusten. Ga maar lekker zitten en vertel intussen samen een verhaal. Kabouter Ger begint: 'Op een mooie voorjaarsdag, heel vroeg in de ochtend, vond elke kabouter een ei voor zijn deur. En dat was niet zomaar een ei. Nee, een prachtig versierd ei. In alle kleuren van de regenboog ...'

Je mag zelf verzinnen hoe het verhaal verder gaat. Vertel om de beurt een paar zinnen.

Hil

Kabouter Hil houdt van vogels. Daarom helpt hij hen als ze in het voorjaar een nestje maken om eitjes in te leggen. Jij kunt Hil en de vogels helpen door losse takjes te verzamelen. Je mag ook proberen om de takjes in elkaar te vlechten en er een nest van te maken. Succes!

Iks en Jar

Einde van de route. Hier mag je zelf spelen.

De kabouters vonden het superleuk dat je er was. Kom je gauw nog eens?

3. Tentoonstellingsroute (Zommerroute)

De kabouters uit dit bos hebben een leuk plan: ze gaan een bostentoonstelling houden. Daarvoor hebben ze heel veel spullen uit het bos nodig. Help jij mee met verzamelen? Fijn! Loop de route langs de kabouters en doe de opdrachten. Dan heb je straks genoeg spullen voor een mooie tentoonstelling. Vergeet niet om een tasje mee te nemen!

Opdrachten

De tovenaar

De route begint bij de grote poort die wel een beetje op een reusachtige vogelkooi lijkt (rechts van het fietspad). Loop door de poort en zoek de tovenaar. Niet bang zijn, hoor. Het is een aardige tovenaar. Hij is een beetje verlegen zelfs. Daarom verstopt hij zich soms. Als je de tovenaar gevonden hebt, hinkel dan een rondje om hem heen. Dan geeft hij jou toverkracht en kun je alle kabouters in het bos zien.

Ark

Goed zo! Je hebt Ark gevonden. Hij vindt het leuk dat je komt helpen bij de tentoonstelling. Zoek maar een mooi klein stukje mos uit dat in de buurt van Ark groeit en neem het mee voor de tentoonstelling.

Bor

Bor is de kabouter van de stammen en takjes. Kijk maar eens naar zijn neus. Dat is net een kromgegroeide tak. Vind je niet? Het liefst zou hij voor de tentoonstelling de grote omgewaaide boom meenemen, waar hij tegenover staat. Maar dat kan natuurlijk niet. Zoek jij op de grond naar een mooie tak? Als je er één vindt, mag je hem meenemen voor de tentoonstelling.

Cas

Bij Cas liggen altijd blaadje op de tafel en op de stoelen. En ook op de grond liggen er veel. Zoek hier drie verschillende bladeren en neem ze mee voor de tentoonstelling.

Dik

Kabouter Dik is dol op eten én dol op bloemen. Soms kan hij gewoon niet kiezen: zal hij nog een lekker hapje eten (en nog dikker worden) of zal hij bloemen gaan plukken? Gelukkig groeien er bloemen in de buurt van kabouter Dik. Als je wil, mag jij er één plukken voor de tentoonstelling. Als je hier geen bloem kan vinden, kijk dan of je er onderweg één tegenkomt.

Eke

Eke is een meisjeskabouter die heel goed kan zingen. Ze kent heel veel kabouterliedjes en bosliedjes. Ken jij er ook één? Zing je liedje dan bij 'Horen'. Dan kun je er meteen muziek bij maken. Je mag het liedje meenemen voor de tentoonstelling.

Ger

Bij kabouter Ger mag je even uitrusten. Ga maar lekker zitten en vertel intussen samen een verhaal. Kabouter Ger begint: 'Op een mooie zomerdag kwam er eens een reus naar het kabouterbos. De grond dreunde onder zijn voeten en de bomen knaptten af als luciferhoutjes. Alle kabouters vluchtten hun huisjes in. Allemaal, behalve Bor. Hij ging in zijn eentje naar de reus toe ...' Je mag zelf verzinnen hoe het verhaal verder gaat. Vertel om de beurt een paar zinnen.

Hil

Bij kabouter Hil kun je nog iets moois voor de tentoonstelling vinden: sparrenkegels. Als je een klein stukje verder loopt, naar het water, en daar het bruggetje overgaat, kom je in een ander stuk bos. Daar liggen sparrenkegels. Zoek maar goed. Als je er één vindt, mag je hem meenemen.

Iks en Jar

Einde van de route. Hier mag je zelf spelen. En je mag je tentoonstelling inrichten, naast de picknicktafel bij kabouter Jar. Natuurlijk mag je de spullen die je verzamelt hebt ook mee naar huis nemen, om er bijvoorbeeld een mooie kijkdoos mee te maken.

De kabouters vonden het superleuk dat je er was. Kom je gauw nog eens?

4. Dierenroute (Herfstroute)

Wist je dat de kabouters dol zijn op alle dieren in het bos? En dat ze de dieren heel graag helpen? Als je de dierenroute loopt, leert elke kabouter je iets over dieren en ben jij straks een echte dierenexpert!

Opdrachten

De tovenaar

De route begint bij de grote poort die wel een beetje op een reusachtige vogelkooi lijkt (rechts van het fietspad). Loop door de poort en zoek de tovenaar. Niet bang zijn, hoor. Het is een aardige tovenaar. Hij is een beetje verlegen zelfs. Daarom verstopt hij zich soms. Als je de tovenaar gevonden hebt, doe dan het geluid van een vogel na. Dan geeft hij jou toverkracht en kun je alle kabouters in het bos zien.

Ark

Je hebt de eerste kabouter gevonden. Goed zo! Ark wil jou wat leren over spechten, want die leven hier in het bos. Spechten hebben een heel stevige snavel, waarmee ze op de stam van bomen tikken. 'TRrrrrrrrrrrrrrrrrrrrr.' Zo ongeveer klinkt het. (een beetje als een naaimachine) Spechten doen dat om insecten die in de schors leven te vinden. Kijk maar eens omhoog, naar de boomstammen. Zie je spechtengaten?

Bor

Tegenover kabouter Bor ligt een grote omgewaaide boom liggen. De wortels zijn enorm! Ga maar eens van dichtbij kijken. Er leven heel veel insecten. Eigenlijk is deze boom een soort insectenhotel geworden. Hoeveel verschillende soorten kun je ontdekken?

Cas

Kabouter Cas zorgt voor de kikkers in het bos. Want die leven hier ook. Wist je dat? Meestal zijn het heel kleine kikkertjes. Kun jij springen als een kikker nadoen? Hoe klinkt een kikker?

Eke

Kabouter Eke voert elke dag de dieren in dit bos. Daarom komen ze het liefst naar haar toe. Als je naar 'Zien' gaat en door de kijker kijkt, kun je twee heel mooie dieren zien. Het ene dier eet graag muisjes en het andere houdt van eikels. Weet jij welke dieren het zijn?

Fur

Als kabouter Fur gaat varen, mist hij de dieren uit het bos. Daarom komt hij heel vaak naar het bos terug. Kijk maar eens onder het dode hout dat in en om zijn schip ligt. Welke diertjes leven daar?

Ger

Bij kabouter Ger mag je even uitrusten. Ga maar lekker zitten en vertel intussen samen een verhaal. Kabouter Ger begint: 'Op een winderige, koude herfst dag waren alle kabouters in het bos aan het werk. Ze wilden net naar huis gaan toen ze ineens een megagroot dier tussen de bomen door zagen komen. Het dier gromde en zijn tanden zagen er wel erg scherp uit ...'
Je mag zelf verzinnen hoe het verhaal verder gaat. Vertel om de beurt een paar zinnen.

Hil

Kabouter Hil is altijd heel erg stil. Weet je waarom? Als hij stil is, kan hij de geluiden die de dieren maken extra goed horen. Probeer jij maar eens een minuut heel stil te zijn en luister naar alle dieren- en bosgeluiden die je hoort. Doe ze daarna zo goed mogelijk na.

Iks en Jar

Einde van de route. Hier mag je zelf spelen.

De kabouters vonden het superleuk dat je er was. Kom je gauw nog eens?