

# Expeditie Boswachterscode



staatsbosbeheer

## Ontdek jij je zesde zintuig?

Kinderen tussen de 7 en 10 jaar opgelet! Zet je zintuigen op scherp. Volg het spoor van Benno Buitenpret. Speciaal voor jou heeft hij zijn persoonlijke en buitengewoon bijzondere kaart gekopieerd. Het is de kaart van **het Niet-Gebied**: een kaart die je in alle natuurgebieden van Nederland kan gebruiken. Een kompas is overbodig: deze kaart lees je met je gevoel. Met de Niet-Gebied kaart ontdek je van alles over zintuigen. Bij iedere plek op de kaart hoort een opdracht en raadsel. Als het je lukt alle raadsels op te lossen en de Boswachterscode te kraken, ontdek je nog een extra en zeer bijzonder zintuig. Word je hier nieuwsgierig van? Ga naar **'Wat moet je doen'** en begin **Expeditie Boswachterscode...**

### Neem dit mee op Expeditie Boswachterscode:



de Niet-Gebied kaart

opdrachtkaarten



spiegeltje

eten



leeg potje



theedoek



pen of potlood



**Weetje!** Zintuigen helpen mensen en dieren om te overleven. Zintuigen helpen bij het herkennen van voedsel, water, gevaar en het vinden van de juiste partner.



# Expeditie Boswachterscode



staatsbosbeheer

## Wat moet je doen?

### 1. Gebruik de kaart van het Niet-Gebied

De kaart van Benno Buitenpret is heel bijzonder. Het is een kaart die je leest met je gevoel én die je overal kunt gebruiken. Op de kaart staan vijf plaatsen afgebeeld. Het maakt niet uit waar je als eerste naartoe gaat. Kijk naar de kaart en vooral goed om je heen en je komt er vanzelf. Vertrouw op je eigen wijsheid en gevoel. Je bent er als jij denkt: 'Hier is het!'. Dat doet Benno Buitenpret ook altijd.

### 2. Doe de opdrachten

In totaal beschik je over vijf opdrachtkaarten. Lees de opdrachten goed en voer ze uit op een plek die jijzelf hebt uitgezocht. Ben je klaar met een opdracht? Pak dan de kaart van het Niet-Gebied erbij en los het raadsel op.

### 3. Kraak de Boswachterscode

Verzamel de letters die in de omliggende vakjes van de Niet-Gebied kaart staan en zet ze in de juiste volgorde. Zo kraak je de boswachterscode en ontdek je wat jouw zesde zintuig is. Heb je het antwoord gevonden? Mail het naar [boswachterbenno@staatsbosbeheer.nl](mailto:boswachterbenno@staatsbosbeheer.nl) of lever de oplossing in bij de balie van het Bezoekerscentrum.



**Heb je er zin in? Bind dan de rugzak op en start Expeditie Boswachterscode. Veel succes!**





# Het Niet-Gebied

Persoonlijke kaart  
van Boswachter  
Benno Buitenpret

## Het Vantastveld

Zonder ogen  
ben je stekeblind  
Op de      
vind je hier de weg.

## Kraak de Boswachterscode

Ben je klaar met de opdrachten en de raadsels? Zet dan de letters uit de omliggende hokjes in de juiste volgorde en ontdek wat het zesde zintuig is dat boswachter Benno bedoelt.       z

Mail je oplossing naar [boswachterbenno@staatsbosbeheer.nl](mailto:boswachterbenno@staatsbosbeheer.nl)  
of lever hem in bij de balie van het bezoekerscentrum.

## De Versnuivering

Hoe dieper je            
hoe meer je

## Het Zonderwold

Welk lichaamsdeel heb jij  
in het Zonderwold meeste  
gebruikt? Je      
Wat doe je hiermee?  
Hiermee kun je

## De Laan van Decibel en Kalmthout

Zacht en hard, dit verschil beleef je met je      
Met dit zintuig kun je

## Het Spijsvertier

Bitter, zuur of suikerzoet,  
het is je      
die het  
        doet.

**Belangrijk!** Lees deze kaart op gevoel, dan bereik je vanzelf je doel...



# Het Zonderwold

Expeditie  
Boswachterscode



**In het Zonderwold is er veel ruimte, heb je een prachtig uitzicht en strekt de hemel zich boven je uit.**

Dit is een van de lievelingsplekken van Benno Buitenpret. Hij vindt het uitzicht hier zo wijds en ruim. Nergens kan hij zo goed naar de lucht en om zich heen kijken als op het Zonderwold. Gek genoeg neemt hij naar deze plek nooit zijn verrekijker mee, maar wel een spiegeltje. Vraag je hem wat hij met die spiegel doet, dan zegt hij vaak: 'Soms is de wereld ineens anders of ontdek je een nieuwe wereld wanneer je er op een andere manier naar kijkt'. Pak in het Zonderwold het spiegeltje en doe de opdracht.

**Doen!** Kijk eens met je spiegeltje onder planten. Misschien ontdek je wel een paadje van een dier. Loopt er een spoor?



## Opdrachten Spiegeltje spiegeltje I

Kijk eens door het spiegeltje naar boven. Dat gaat het gemakkelijkst als je het lager dan je neus houdt. Doe dit op verschillende plekken en manieren. Bijvoorbeeld tussen grashalmen, op je knieën en kijk eens onder een struik of een plant. Wat zie je? Vogels, dieren, veel verschillende kleuren, mooie bladeren...

## Spiegeltje spiegeltje II

Je kunt het spiegeltje ook gebruiken om naar een andere plek te komen. Kijk in de spiegel naar de grond. Dat gaat het gemakkelijkst als je het spiegeltje hoger dan je neus houdt. Kun je zo ook lopen zonder op of om te kijken? Vind je dit leuk, eng, moeilijk of makkelijk? Laat je (groot)ouders het ook eens proberen. Zorg ervoor dat ze nergens tegen opbotsen!

Los nu Het Zonderwoldraadsel op de Niet-Gebied kaart op.



# Het Vantastveld

## Expeditie Boswachterscode



**Het Vantastveld kan overal zijn, behalve op een saai stukje waar veel van hetzelfde groeit en bloeit.**

Op de meest vreemde tijdstippen vind je Benno Buitenpret in het Niet-Gebied. Ook in het pikkedonker vindt hij er de weg. En zo hoort het ook. Een goede boswachter kent 'zijn' bos, heil of uiterwaarden ook in het donker op zijn duimpje. Hij vindt er op zijn gevoel de weg. Want soms moet hij 's avonds of 's nachts controleren of alles goed is. 'Het Vantastveld is een plek met veel variatie. Ik herken daar alles met mijn ogen dicht', zegt Benno Buitenpret. Ben je op jouw Vantastveld aangekomen? Pak dan de theedoek. Doe de opdracht.



### Opdracht Met je ogen dicht

Doe iemand uit de expeditiegroep een blinddoek voor. Laat hem of haar voelen aan de dingen die jullie tegen komen op het Vantastveld waar je nu bent. Dat kan bijvoorbeeld een boom zijn, of een plant. Doe dan de blinddoek af en laat de blindeman nu raden welke boom, of plant het was. Misschien weet hij of zij het zo. Misschien moet er even overlegd worden.



**Tip!** Je kunt ook voorwerpen (stenen, Niet-Gebied kaart, mos...) laten voelen en dan de blindeman laten raden wat het is.

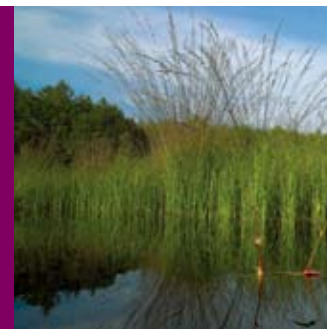
**Pak de kaart van het Niet-Gebied erbij en los het Vantastveldraadsel op.**





# Het Spijsvertier

**Expeditie**  
Boswachterscode



**Als je honger hebt, verschijnt het Spijsvertier vanzelf. Het is er goed toeven en je kunt er lekker zitten.**

Een ander plekje waar Benno Buitenpret graag komt is het Spijsvertier. Zelf zit hij hier, als het tenminste niet regent, regelmatig om zijn boterhammetjes op te eten. Zoek de plek waar volgens jou het Spijsvertier is. Misschien staat daar een picknickbank of is er gewoon een lekker plekje om te zitten en je brood op te eten, pauze te houden of iets lekkers te nemen. Doe de opdracht.

## Opdracht Eetbaar?

Je kunt het eten dat je voor deze expeditie hebt meegenomen hier opeten en opdrinken. Ken je dingen uit de natuur die eetbaar zijn? Zie je hier iets dat eetbaar is voor mensen? Als jij een dier was welke eetbare dingen zou je dan op deze plek vinden?



Los nu Het Spijsvertierraadsel op de Niet-Gebied kaart op.



# Laan van Decibel en Kalmthout

## Expeditie Boswachterscode

**De Laan van Decibel en Kalmthout is overal en nergens. Luister goed, dan kom je er vanzelf.**

Benno Buitenpret brengt uren door op de plaats waar de laan van Decibel in het Kalmthout verdwijnt. Soms zit hij hier heel stilletjes. Soms maakt hij zelf geluid, bijvoorbeeld met zijn kammetje of vogelfluitje. Zo lokt hij sommige vogels. Je kunt meestal niet zien wat deze plek voor Benno zo bijzonder maakt, door te luisteren kan je de plek wel vinden. Haal de theedoek uit de tas op de plek die volgens jou bij de Laan van Decibel en Kalmthout past. Doe de opdracht.



**Opdracht  
Vleermuizen**

Vleermuizen vangen hun prooi door te luisteren naar de echo van hele hoge piepjes die ze zelf uitzenden. Mensen kunnen die piepjes niet horen. Tijdens dit spel proberen jij en de andere expeditieleden een prooi te vangen met geluid. Een van jullie doet alsof hij een vleermuis is. Hij of zij doet een blinddoek om. De anderen gaan om de 'vleermuis' heen staan. De vleermuis klapt in zijn handen. De anderen zijn de echo en klappen ook. Door goed te luisteren waar het geklap vandaan komt probeert de vleermuis te ontdekken waar de prooien zitten en vangt hij ze.

**Los nu het Laan van Decibel en Kalmthoutraadsel op de Niet-Gebied kaart op.**





# De Versnuivering

Expeditie  
Boswachterscode



**De Versnuivering is een plek met kleur, maar vooral veel geur. Ga je neus achterna, snuif op verschillende plekken de natuur, dan kom je er vanzelf.**

Om op deze plek te komen gaat Benno zijn neus achterna. Hier hangt zijn lievelingsgeur. Als Benno die lucht in zijn neus voelt prikkelen voelt het als thuis en heel bijzonder. Zo herkennen dieren ook het plekje waar ze graag zijn. Zoek de plek die volgens jou bij de Versnuivering past en pak het lege potje. Doe de opdracht.

**Tip!** Zet je neus op scherp met een trucje van Benno  
Buitenpret. Kijk naar het puntje van je neus, raak je neuspuntje even aan en steek je neus ergens in. En... ruik jij nu ook veel meer?



## Opdracht Parfum de nature

Haal diep adem en snuif eens goed. Hoeveel verschillende geuren snuif je op? Welke geuren zijn het? Soms moet je eerst even voelen aan een plant. Haal er voorzichtig een blaadje of naald vanaf en wrijf dit fijn tussen je vingers. Probeer alle dingen waarvan jij denkt dat ze maken dat het plekje lekker ruikt te verzamelen en stop ze in het potje. Ruikt het lekker? Lijkt de geur op de geur van de Versnuivering?

Los nu het Versnuiveringsraadsel op de Niet-Gebied kaart op.





# Expeditie Boswachterscode

Concept: Reinalda Kerseboom | Vorm en realisatie: bureau Bok, Schiedam



## Tot slot



### Wat bedoelt Benno Buitenpret met het 'zesde zintuig'?

Op klaarlichte dag, rond zonsopgang, bij volle maan en zelfs op diepdonkere nachten verdwijnt boswachter Benno Buitenpret regelmatig. Als Benno wordt gevraagd waar hij is geweest, dan zegt hij mysterieus glimlachend: 'Op hele speciale plekken, met mijn Niet-Gebied kaart' en mompelt hij iets over het 'zesde zintuig'. Inmiddels weet jij precies wat Benno daar allemaal uitvoert en welke vijf zintuigen er zijn. Ook weet je waar jij jouw zintuigen voor gebruikt. Maar wat je nog steeds niet weet is wat Benno Buitenpret nu toch bedoelt met het 'zesde zintuig'. Nieuwsgierig? Kraak dan nu de boswachterscode op de kaart en ontdek het zintuig dat ál jouw zintuigen laat prikkelen...



**Expeditie**  
Boswachterscode

